

# INFINITI CALCULATOR

## Техническое задание

Написать приложение “Калькулятор”, работающее в режиме Консоли.

### 1. Требования к входным данным.

Пользователь вводит три строки:

- первый операнд,
- оператор,
- второй операнд.

При вводе неправильного оператора или операнда, программа просит осуществить повторный ввод, до тех пор, пока пользователь не введет корректное значение. Правильность ввода числа можно проверить с использованием функции `Double.TryParse()`, либо конструкции `try {} catch {}`.

### 2. Требования к выходным данным

Результат выдается в виде `[a] [operator] [b] = [result]`. При делении на ноль на экран выводится сообщение об ошибке.

После вывода результата программа ждет нажатия любой клавиши. После нажатия экран консоли очищается (`Console.Clear()`) и калькулятор вновь готов к вводу данных.

### Дополнительные сведения:

#### 1. Команда **break**; // прервать

Прерывает текущую итерацию. Осуществляется выход из цикла

```
for(int i = 0; i < 5; i++)
{
    if(i == 3)
    {
        break;
    }

    Console.Write(i);
}
```

#### 2. Команда **continue**; // продолжить

Прерывает текущую итерацию. Осуществляется переход к следующей итерации

```
for(int i = 0; i < 5; i++)
{
    if(i == 3)
    {
        continue;
    }

    Console.Write(i);
}
```