

Вариант 2

6.1	Черепашке был дан для исполнения следующий алгоритм: Повтори 5 [Вперёд 30 Направо 90 Вперёд 40 Направо 90] Поднять хвост Вперёд 20 Направо 90 Вперёд 15 Направо 90 Опустить хвост Повтори 7 [Вперёд 10 Направо 90] Определите периметр области пересечения фигур, ограниченных заданными алгоритмом линиями.
6.2	Черепашке был дан для исполнения следующий алгоритм: Вперёд 100 Направо 90 Вперёд 100 Направо 30 Опустить хвост Повтори 10 [Вперёд 30 Направо 90 Вперёд 40 Направо 90]. Определите, сколько точек с целочисленными координатами будут находиться внутри области, ограниченной линией, заданной данным алгоритмом. Точки на линии учитывать не следует
6.3	Черепашке был дан для исполнения следующий алгоритм: Направо 90 Вперёд 4 Направо 90 Вперёд 48 Направо 90 Вперёд 4 Направо 30 Повтори 8 [Вперёд 6 Направо 120 Вперёд 6 Направо 240]. Определите, сколько точек с целочисленными координатами будут находиться внутри области, ограниченной линией, заданной данным алгоритмом. Точки на линии учитывать не следует