

Вариант 1

6.1	Черепашке был дан для исполнения следующий алгоритм: Повтори 5 [Вперёд 30 Направо 90 Вперёд 40 Направо 90] Поднять хвост Вперёд 20 Направо 90 Вперёд 5 Направо 90 Опустить хвост Повтори 7 [Вперёд 10 Направо 90] Определите периметр области пересечения фигур, ограниченных заданными алгоритмом линиями.
6.2	Черепашке был дан для исполнения следующий алгоритм: Вперёд 100 Направо 90 Вперёд 100 Направо 45 Опустить хвост Повтори 15 [Вперёд 20 Направо 90 Вперёд 30 Направо 90]. Определите, сколько точек с целочисленными координатами будут находиться внутри области, ограниченной линией, заданной данным алгоритмом. Точки на линии учитывать не следует.
6.3	Запись Повтори k [Команда1 Команда2 ... КомандаS] означает, что последовательность из S команд повторится k раз. Черепашке был дан для исполнения следующий алгоритм: Повтори 10 [Направо 120 Вперёд 12 Направо 60 Вперёд 12]. Определите, сколько точек с целочисленными координатами будут находиться внутри области, ограниченной линией, заданной данным алгоритмом. Точки на линии учитывать не следует