

## Programming::SVG

### Task 01

# Home

Написать программу, которая рисует изображение домика в формате svg.

При запуске программы используйте перенаправление потока вывода в файл, например:

Linux:

```
./a.out > home.svg
```

Windows:

```
a.exe > home.svg
```

Пример рисования круга:

```
std::cout << "<?xml version = \"1.0\"?>" << std::endl;
std::cout << "<svg xmlns=\"http://www.w3.org/2000/svg\" >" << std::endl;
std::cout << "<circle cx=\"100\" cy=\"100\" r=\"100\" stroke=\"black\""
           " stroke-width=\"1\" fill=\"none\" />" << std::endl;
std::cout << "</svg>" << std::endl;
```