

## UI / UX

UI — **user interface**, пользовательский интерфейс, проще говоря — оформление сочетания цветов, шрифты, иконки и кнопки.

UX — **user experience** — «пользовательский опыт», каким образом пользователь взаимодействует с интерфейсом и насколько приложение для него удобно.

Разработайте программу, которая вычисляет **скорость**, если задано **время** и **расстояние**. Программа должна реализовывать взаимодействие с пользователем по следующему алгоритму:

1. Выводится на экран название программы и сведения о разработчике.
2. На экране появляется приглашение пользователя ввести значение расстояния.
3. Пользователь вводит расстояние.
4. На экране появляется приглашение пользователя ввести значение времени.
5. Пользователь вводит время.
6. На экране появляется вычисленное значение скорости.

Итоговый вывод программы может выглядеть следующим образом:

```
___Super physycal calculator by © V. Pupkin___
```

```
Given:
```

```
    distance: 100
```

```
    time: 2
```

```
Solution:
```

```
    velocity = 50
```

## \_\_Example\_\_

Пример программы, в которой объявляются три переменные с именами **a**, **b** и **c**. Значения переменной **a** и **b** вводятся с клавиатуры. Переменной **c** присваивается сумма значений, хранящихся в переменных **a** и **b**. На экран выводится содержимое переменной **c**.

```
int a;
int b;
int c;
std::cout >> "a: ";
std::cin >> a;
std::cout >> "b: ";
std::cin >> b;
c = a + b;
std::cout >> "\tc: ";
std::cout << c;
std::cout << std::endl;
```

**Escape** последовательность `\t` позволяет вывести на экран отступ, будто была нажата на клавиатуре клавиша **Tab**.

## \_\_Infinity\_\_

Можете сделать так, чтобы программа работала вечно. Конструкция `while(1) { }` задает бесконечный цикл:

```
#include <iostream>
int main() {
    while(1) {
        std::cout << "\x1B[2J\x1B[H";
        // Your code here ....
        int nop;
        std::cin >> nop;
    }
}
```

команда `std::cout << "\x1B[2J\x1B[H"` производит очистку консоли

команда `std::cin >> nop` необходима, чтобы дать возможность пользователю увидеть результат.

<https://ru.stackoverflow.com/questions/471914/%D0%9F%D1%87%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%BA%D0%B0-%D0%BA%D0%BE%D0%BD%D1%81%D0%BE%D0%BB%D0%B8>