

Break game Continue

Написать следующую игру, используя цикл for и операторы из заголовка задания:

В программе генерируется случайное целое число от 1 до 100. Пользователь должен его отгадать не более чем за 10 попыток. После каждой неудачной попытки должно сообщаться больше или меньше введенное пользователем число, чем то, что загадано. Если пользователь отгадывает число, на экран выводится WIN и программа завершается.

Вариант 4

Если за 10 попыток число не отгадано, ничего не выводится.

Вариант 5

Если за 10 попыток число не отгадано, то программа выводит LOSE и загаданное число.

Пояснение к задаче:

1. `std::rand() % 100 + 1` возвращает случайное число в диапазоне 1..100
2. оператор `break;` осуществляет выход из цикла
3. оператор `continue;` прерывает текущую итерацию, выполнение цикла переходит к следующей итерации (*к изменению счетчика `i++`*)