

Equal - Text Novel

Графическая новелла — жанр компьютерных игр, похож на интерактивный комикс. Основной упор делается на красивые картинки и интересный сюжет. Текстовая новелла — графическая новелла без картинок. Таким образом, основной упор делается на остросюжетность.

Для реализации новеллы достаточно одной переменной и понимание, как работает алгоритмическая конструкция «**ветвление**». Игра будет представлять собой список вопросов. Пользователь выбирает ответ на вопрос, вводя соответствующий номер из списка в переменную **choice**. Сюжетная линия (список вопросов, который увидит пользователь), зависит от ответа пользователя на текущий вопрос. Пример игры «**SchoolLife**» представлен на следующей странице.

Разработайте свою игру, но с более интересным и запутанным сюжетом.

__SchoolLife__

```
#include <iostream>
```

```
int main() {
    int choice;

    std::cout << "Choose role: " << std::endl;
    std::cout << "\t1. Pupil" << std::endl;
    std::cout << "\t2. Teacher" << std::endl;
    std::cout << "\t3. Other" << std::endl;
    std::cout << "Your choice: _";
    std::cin >> choice;
    if(choice == 1) {
        std::cout << "\t1. Study" << std::endl;
        std::cout << "\t2. Progulyat" << std::endl;
        std::cout << "Your choice: _";
        std::cin >> choice;
        if(choice == 1) {
            std::cout << "Get achievment: Duhovnoe bogatstvo" << std::endl;
        }
        else {
            std::cout << "Get achievment: Duhovnaya nisheta" << std::endl;
        }
    }
    else if(choice == 2) {
        std::cout << "\t1. Uchit' detey" << std::endl;
        std::cout << "\t2. Progulyat" << std::endl;
        std::cout << "Your choice: _";
        std::cin >> choice;
        if(choice == 1) {
            std::cout << "Get achievment: Duhovnoe bogatstvo" << std::endl;
        }
        else {
            std::cout << "Nu ok, chto' teper'" << std::endl;
        }
    }
    else {
        std::cout << "You are happy" << std::endl;
    }
}
```