

Insert Objects (Вставка объектов)

1. Добавьте рисунок и подпись к рисунку, как показано в примере:

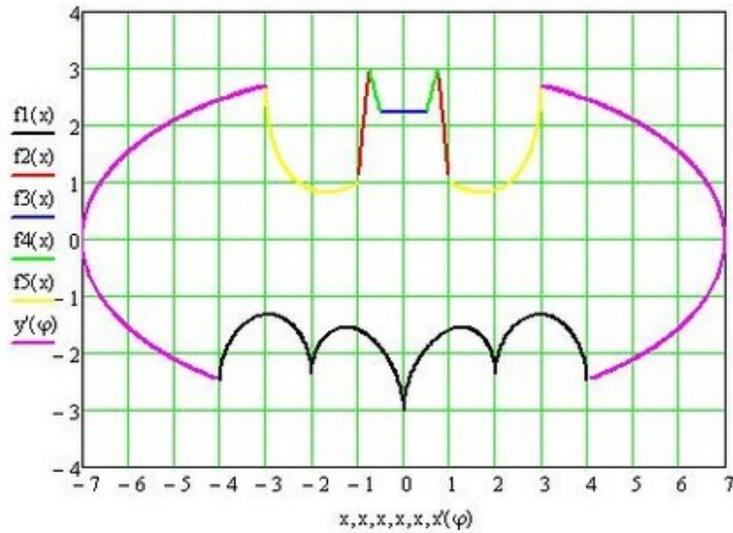


Рисунок 1 – График Бэтмена

2. Ниже введите следующие математические формулы:

$$\int \frac{dx}{\sqrt{a^2 - x^2}} = \arcsin \frac{x}{a} + C = -\arccos \frac{x}{a} + C_1 \quad (1)$$

$$\sum_{n=1}^{\infty} \frac{n(2i-1)^n}{3^n} \quad (2)$$

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\sqrt{x}}{\sqrt{x + \sqrt{x + \sqrt{x}}}} \quad (3)$$

$$y = \frac{(\alpha \sin \beta x - \beta \cos \beta x)e^{\alpha x}}{\alpha^2 + \beta^2} \quad (4)$$

Вставка объектов (основные команды главного меню)

Сохранение картинки из браузера:

ПКМ (правой кнопкой мыши) по картинке

Выбрать *Save Image As*

Выбрать папку *Documents* и нажать *Save*

Вставка изображения

Insert (Вставка)

Image (Изображение)

Размещение в тексте изображения в качестве символа (привязка)

Предварительно выделите изображение, кликнув по нему левой кнопкой мыши.

Format (Формат)

Anchor (Привязка)

As Character (Как символ)

Выравнивание изображения по центру

Предварительно установите курсор справа от изображения. Вделять изображение **!не нужно!**

Format (Формат)

Paragraph (Абзац)

Alignment (Выравнивание)

Center (По центру)

Курсивное начертание

Format (Формат)

Character (Символы)

Font (Шрифт)

Style (Стиль)

Italic (Курсив)

Вставка формул

Insert (Вставка)

OLE Object (Объект OLE)

Formula Object (Формула)

Отображение панели элементов

Если панель с элементами (шаблонами формул) не видна, кликните два раза по формуле, затем выберите в главном меню

View (Вид)

Elements (Элементы)

Выравнивание формул и номера формулы осуществляется многократным нажатием клавиши **ТАВ** на клавиатуре. При этом строки с формулами выровнены по **!левому!** краю. Для установки текстового курсора слева от формулы воспользуйтесь стрелками на клавиатуре. Установите с использованием мыши текстовый курсор справа от формулы и нажмите клавишу **СТРЕЛКА ВЛЕВО (!не путайте с клавишей `backspace`!)** пока текстовый курсор не окажется слева от формулы. Затем жмите **ТАВ**.

Примечание: OLE – Object Linking and Embedding – «Связывание и внедрение объектов»