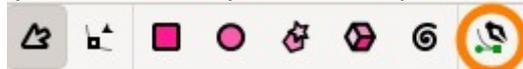


## Composite objects (Составные объекты)

Нарисуйте симметричный кораблик.

### 1. Рисование объектов неправильной формы

- Нажать на клавиатуре **В** или выбрать на панели инструментов *Draw Bezier curves and straight lines* (Рисовать кривые Безье и прямые линии).



- Последовательно нажимая **ЛКМ** в разных точках холста нарисуйте корму (не забывайте зажимать **CTRL**, чтобы получались строго горизонтальные и строго вертикальные линии)



### 2. Настройка границ

- Выделите, получившийся объект, кликнув по нему **ЛКМ**.
- В главном меню выбрать *Object – Fill and Stroke* или нажать **CTRL+SHIFT+F**
- На вкладке *Stroke Style* выберите *Dashes* (сплошную линию), задайте *width* (ширина): *0.5 mm*

### 3. Рисование кругов

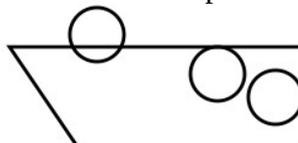
- Нажать на клавиатуре **Е** или выбрать на панели инструментов *Ellipse / Arc Tool* (*Эллипс / Дуга*) с зажатой клавишей **CTRL** нарисуйте в стороне ровный иллюминатор.



- Отмените привязку к вершинам, для этого в правом верхнем углу убедитесь, что переключатель в виде подковообразного магнита выключен, можно воспользоваться сочетанием **SHIFT + 5**

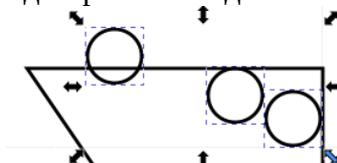


- Скопируйте иллюминатор и расположите на корме следующим образом

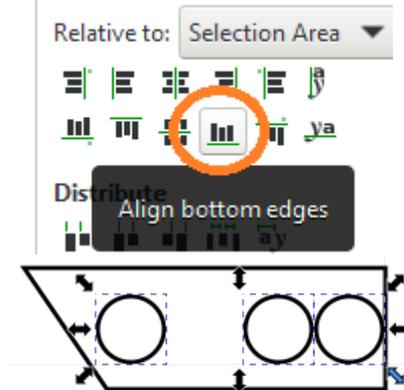


### 4. Выравнивание объектов

- Выделите иллюминаторы, для этого зажмите **SHIFT** и, удерживая **SHIFT** зажатым, поочередно нажмите **ЛКМ** один раз на каждом иллюминаторе.



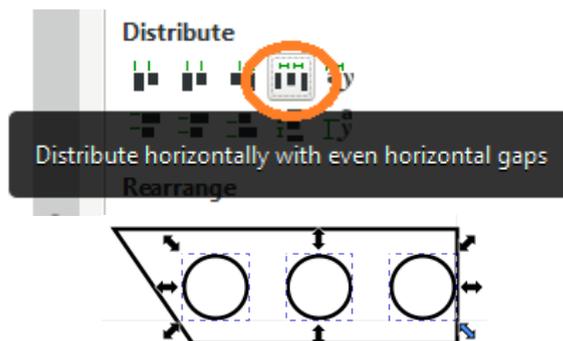
- Выбрать в главном меню *Object – Align and Distribute* (Объект – Выравнивание и распределение) или нажать **SHIFT+CTRL+A**
- В появившейся панели в разделе *Align* (Выравнивание) выберите *Align bottom edges* (Выровнить нижние края)



- Обратите внимание на выпадающий список *Relative to* (Относительно), где можно указать относительно какого объекта будет происходить выравнивание. Это может в дальнейшем пригодиться.

Last selected	Последний выделенный объект
First selected	Первый выделенный объект
Biggest object	Наибольший объект
Smallest object	Наименьший объект
Page	Страница
Drawing	Рисуну
Selection Area	Выделенная область

- В разделе *Distribute* (Распределение) выберите *Distribute horizontally with even horizontal gaps* (Распределите горизонтально с равномерными горизонтальными промежутками)

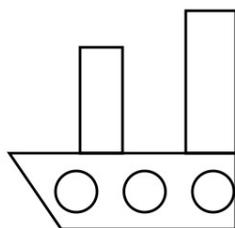


## 5. Рисование прямоугольников

- Нажать на клавиатуре **R** или выбрать на панели инструментов *Create Rectangles and squares* (Создать прямоугольники и квадраты)

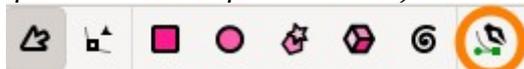


- Нарисовать трубы. Здесь лучше включить привязку к вершинам (**SHIFT + 5**)

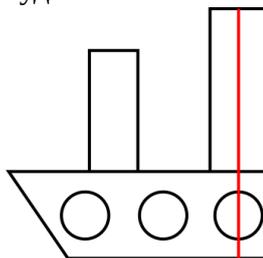


## 6. Разрезание объектов

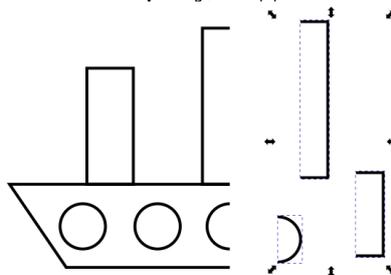
- Нажать на клавиатуре **В** или выбрать на панели инструментов *Draw Bezier curves and straight lines* (Рисовать кривые Безье и прямые линии).



- Кликните **ЛКМ** по середине верха правой трубы, зажмите **CTRL** переместите указатель ниже дна кораблика, нажмите **ЛКМ** еще раз, отпустите **ENTER**. Получится вертикальная линия, которую мы будем использовать для разрезания кораблика.



- Подвиньте правый иллюминатор, чтобы линия проходила строго по центру (при активированном режиме привязка к вершинам это не составит труда)
- Продублируйте линию два раза. Выделите её нажатием **ЛКМ** и выберите в главном меню два раза *Edit – Duplicate* (Правка — Дублировать) или нажмите два раза сочетание **CTRL+D**.
- Выделите трубу и линию разреза, для этого зажмите **SHIFT** и, удерживая **SHIFT** зажатым, нажмите **ЛКМ** по трубе, а потом по линии разреза.
- Выберите в главном меню *Path – Cut Path* (Контур — Разрезать контур).
- Аналогично разрежьте правый иллюминатор и корму.
- Растащите правый фрагменты в сторону, выделите их и удалите, нажав **DELETE**



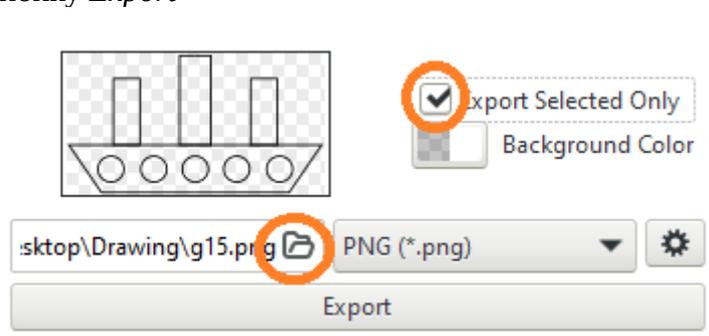
## 7. Отражение объектов

- Сгруппируйте левую часть кораблика. Для этого выделите все объекты и выберите в главном меню *Object Group* (Объект группировка) или нажмите **CTRL + G**.
- Скопируйте любым удобным способом получившийся объект, выделите скопированный объект
- Выберите в главном меню *Object – Flip Horizontal* (Объект — Отразить по горизонтали)

## 8. Завершите рисование кораблика.

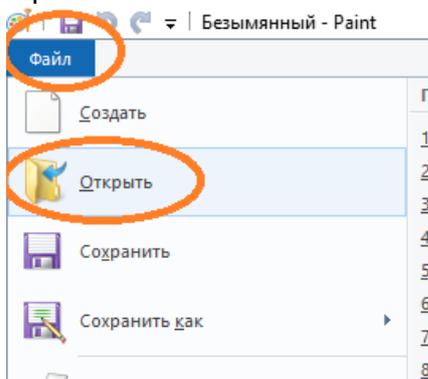
## 9. Экспорт в растровый формат

- Выделите кораблик.
- Выберите в главном меню *File – Export (Файл — Экспорт)*.
- В открывшейся панели справа установите флажок *Export Selected Only (Экспортировать только выделенную область)*
- Выберите место, куда будет сохранен экспортируемый рисунок.
- Нажмите на кнопку *Export*

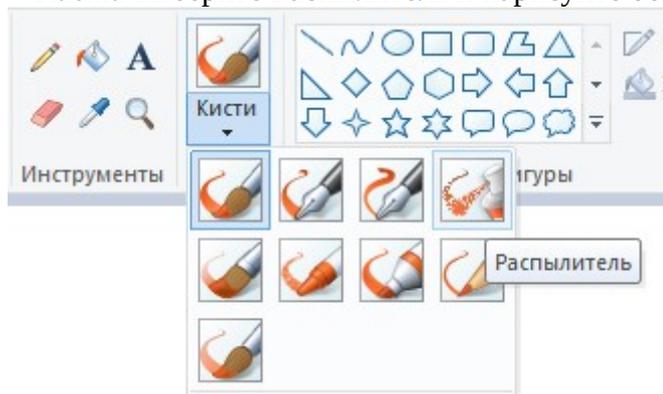


## 10. Добавление дыма, исходящего из труб кораблика

- Откройте **Paint**
- Откройте экспортированный файл



- В разделе *Фигуры — Кисти* выберите *Распылитель* и нарисуйте облачка дыма.



- Сохраните изменения, для этого выберите *Файл — Сохранить*.
- Скопируйте на флешку оба файла *Векторный (.svg)* и *Растровый (.png)*.