

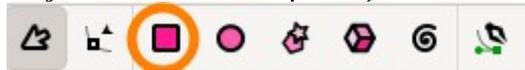
Vector Graphics – Lesson 1

Insert & Grouping (Вставка и группировка)

Нарисуйте куб. Для этого необходимо выполнить следующие действия

1. Рисование правильных фигур

- Нажать на клавиатуре **R** или выбрать на панели инструментов *Create Rectangles and squares* (Создать прямоугольники и квадраты)



- С зажатой клавишей **CTRL** и левой кнопкой мыши (ЛКМ) нарисовать квадрат
- Нажать **ESC** или ЛКМ на свободном месте холста

2. Настройка заливки, цвета и стиля границ

- Выделить нарисованный объект нажатием по нему ЛКМ
- В главном меню выбрать *Object – Fill and Stroke* или нажать **CTRL+SHIFT+F**
- В появившейся панели (по умолчанию — справа) перейти на вкладку *Fill* и выбрать тип *No paint* (Без заливки) – иконка с крестиком
- Перейти на вкладку *Stroke paint*, выбрать *Flat Color* (Сплошной цвет) и задать цвет *Teal* с кодом **RGBA: #008080**
- На вкладке *Stroke Style* выберите *Dashes* (сплошную линию), задайте *width* (ширина): *0.5 mm*

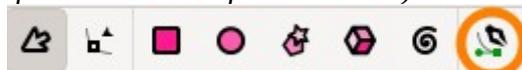


3. Рисование линий

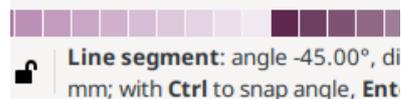
- Включите привязку к вершинам, для этого в правом верхнем углу убедитесь, что переключатель в виде подковообразного магнита включен, можно воспользоваться сочетанием **SHIFT + 5**



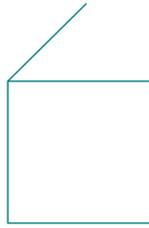
- Нажать на клавиатуре **B** или выбрать на панели инструментов *Draw Bezier curves and straight lines* (Рисовать кривые Безье и прямые линии).



- Нажать и отпустить ЛКМ на вершине, расположенной в левом верхнем углу квадрата.
- Зажать **CTRL** и переместить указатель мыши левее и выше, под углом 45 к стороне квадрата, *angle* (угол) можно увидеть в строке состояния Inkscape (внизу окна)



- кликните ЛКМ ещё раз
- Нажмите **ENTER**, чтобы завершить рисование линии

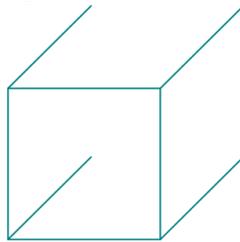


4. Копирование объектов

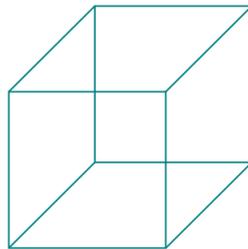
- Выберите на панели инструментов *Select and Transform Objects* (Выделение и преобразование объектов) или нажмите на клавиатуре **S**



- Выделите ребро, нарисованное в п.3, кликнув по нему **ЛКМ**
- Скопируйте ребро в буфер обмена, для этого нажмите на клавиатуре сочетание клавиш **CTRL+C**.
- Вставьте скопированный объект из буфера обмена на холст, для этого нажмите **CTRL+V**.
- Используйте **ЛКМ**, расположите ребра по вершина куба.
- Если вы скопировали объект лишней раз, выделите его и нажмите **DELETE** на клавиатуре.
- В итоге должна получиться следующая заготовка для куба.

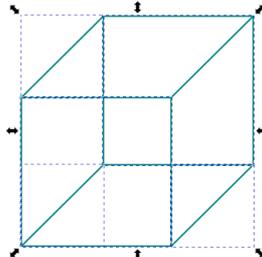


- Скопируйте квадрат и расположить его в качестве задней грани куба.
- Можете воспользоваться сочетанием **CTRL+D**, которое создает дубликат объекта в том же самом мест. Останется просто его переместить.



5. Группировка объектов

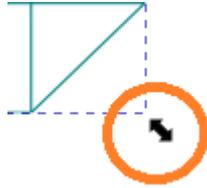
- Выделите все объекты, для этого зажмите **SHIFT** и, удерживая **SHIFT** зажатым, поочередно нажмите **ЛКМ** по двум квадратам и четырем ребрам (аналогично можно выделять файлы в проводнике, только вместо **SHIFT** используется **CTRL**)



- Выберите в главном меню *Object – Group* (Объект — Группировка) или нажмите **CTRL+G**.

6. Изменение размера объекта

- Выделите объект, используя **ЛКМ**
- Пропорции объекта будут сохраняться если тянуть за горизонтальный ползунок с зажатой клавише **CTRL**
- Важно — **CTRL** нужно отпустить после **ЛКМ**, иначе пропорции нарушатся в последний момент.



7. Поиграйте в кубики, на ваше усмотрение

