

Работа 2. Вспоминаем приёмы управления компьютером

Задание 1

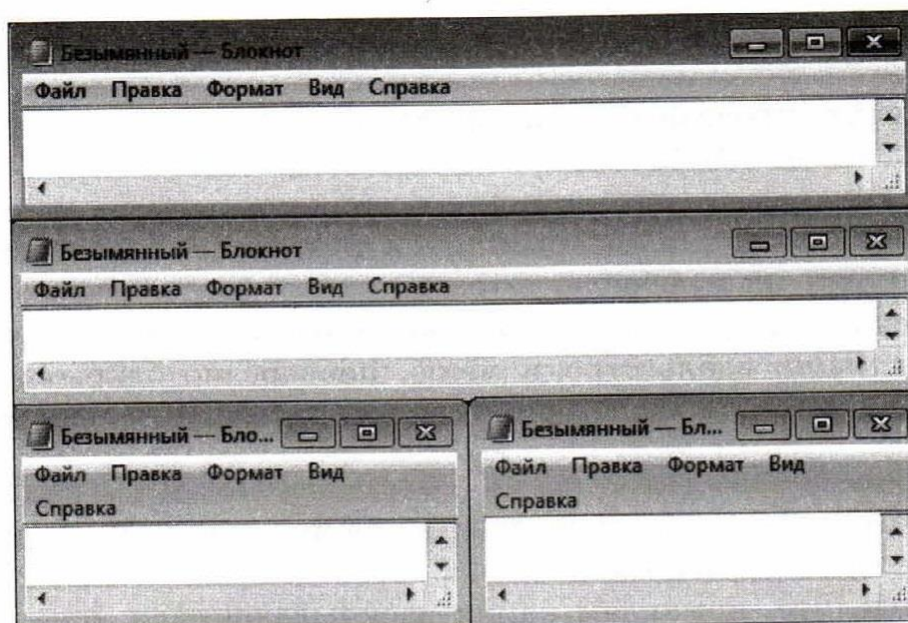
1. Займите своё рабочее место за компьютером. Рассмотрите значки и ярлыки, имеющиеся на **рабочем столе**, найдите **панель задач** и кнопку **Пуск**.
2. Найдите на экране стрелку — указатель мыши. Положите ладонь на мышь так, чтобы указательный и средний пальцы свободно легли на кнопки мыши. Подвигайте мышь по столу влево, вправо, вверх, вниз и понаблюдайте за указателем мыши на экране. Поднимите мышь, подвигайте её в воздухе, наблюдая за экраном монитора.
3. Перемещая мышь по поверхности стола, наведите указатель мыши на кнопку **Пуск**, немного подождите и прочитайте появившуюся (всплывающую) подсказку.
4. Наведите указатель мыши на значок **Корзина** и выделите его, щёлкнув левой кнопкой. Выделенный значок изменит цвет. Откажитесь от выделения, щёлкнув левой кнопкой в пустой части **рабочего стола**.
5. Найдите **Часы** на **панели задач**. Проверьте точность установленного на компьютере времени. Наведите указатель мыши на **Часы** и дождитесь появления всплывающей подсказки с установленной на компьютере датой (число, месяц, год). Проверьте её правильность.
6. Найдите **индикатор клавиатуры** на **панели задач**. Наведите указатель мыши на индикатор клавиатуры и определите, ре-

жим ввода каких букв установлен на вашем компьютере в данный момент.

7. Завершите работу программы.

Задание 2

1. Запустите текстовый редактор. В раскрывшемся окне программы найдите следующие элементы: строку заголовка, строку меню, кнопку **Свернуть**, кнопку **Развернуть**, кнопку **Закрыть**, рабочую область, рамку окна.
2. Окно развёрнуто, если оно занимает весь **рабочий стол**. Щелчком на кнопке **Развернуть** разверните окно. Обратите внимание: если окно развёрнуто, то вместо кнопки **Развернуть** появляется кнопка **Восстановить**. Щёлкните на этой кнопке и убедитесь в том, что восстановился исходный размер окна.
3. Если окно не используется, его можно убрать с **рабочего стола** и оставить в виде кнопки на **панели задач**. Для этого надо щёлкнуть на кнопке **Свернуть**. При этом программа ещё работает, но места на экране уже не занимает. Сверните окно в кнопку на **панели задач**.
4. Чтобы восстановить окно на **рабочем столе**, нужно щёлкнуть на кнопке, которая представляет программу на **панели задач**. Восстановите окно на **рабочем столе**.
5. Если окно не развёрнуто (не занимает весь экран), его можно перемещать по **рабочему столу**. Для этого наведите указатель мыши на строку заголовка окна, нажмите кнопку мыши и перетаскивайте окно по **рабочему столу**. Перетащите окно в нужное место **рабочего стола** и отпустите кнопку мыши.
6. Если окно не развёрнуто, его размер можно изменять. Для этого наведите указатель мыши на границу окна. Указатель примет вид двунаправленной стрелки. Удерживая левую кнопку мыши в нажатом положении, можно растянуть рамку окна как в высоту, так и в ширину. Измените размеры окна по своему усмотрению. Когда окно примет нужный размер, отпустите кнопку мыши.
7. Откройте еще три окна текстового редактора. Измените их размеры и расположите окна на **рабочем столе** следующим образом:



8. Окно может иметь полосы прокрутки. Это говорит о том, что размер окна слишком мал, чтобы полностью отобразить всё содержимое рабочей области. В одном из открытых окон выполните следующие действия:

- нажимайте клавишу  **Enter**, пока не активизируется вертикальная полоса прокрутки;
- нажимайте клавишу  **Пробел**, пока не активизируется горизонтальная полоса прокрутки.

9. Каждая полоса прокрутки имеет ползунок. Перетаскивая ползунок по полосе прокрутки, можно просмотреть в окне всю рабочую область. Небольшое смещение рабочей области выполняют щелчками на кнопках прокрутки. В окне текстового редактора выполните следующие действия:

- перетащите вверх ползунок вертикальной полосы прокрутки;
- перетащите влево ползунок горизонтальной полосы прокрутки;
- вернитесь к курсору, щёлкая на кнопках прокрутки.

10. Сделайте фотоотчет о проделанной работе. Снимок экрана сохраните в папку **Работа 02** на личной флешке. Закройте все окна, не сохраняя изменения.

Задание 3

1. Откройте простой текстовый редактор. Наберите текст
Я осваиваю компьютер.
2. Под строкой заголовка найдите строку основного меню и прочитайте названия содержащихся там раскрывающихся меню. Запишите их в рабочую тетрадь.
3. Щелчком мышью раскройте меню **Файл**. Перемещайте указатель мыши вдоль строки меню, поочерёдно открывая другие меню. Закройте меню, щёлкнув на его названии ещё раз или нажав клавишу  .
4. Определите, в каком раскрывающемся меню были недоступные для выполнения команды.
5. Определите, командам каких раскрывающихся меню соответствуют клавиатурные комбинации. Найдите клавиатурную комбинацию, соответствующую команде **Выделить все**.
6. Завершите работу текстового редактора, без сохранения изменений.

Теперь вы умеете

- ☒ перемещать указатель мыши;
- ☒ выполнять щелчок левой кнопкой мыши;
- ☒ выполнять щелчок правой кнопкой мыши;
- ☒ выполнять двойной щелчок;
- ☒ перетаскивать объекты с помощью мыши.
- ☒ запускать текстовый редактор;
- ☒ изменять форму представления окна программы;
- ☒ перемещать окно программы по рабочему столу;
- ☒ изменять размеры окна программы;
- ☒ просматривать содержимое раскрывающихся меню из строки меню;
- ☒ закрывать окно программы (завершать работу с программой).