

# Messenger

## Step 2

### Array Messenger

Напишите реализацию для консольной версии мессенджера.

В качестве хранилища данных используйте массивы.

В качестве идентификатора пользователя используйте индекс элемента массива.

Например, `login[5]` означает логин пользователя с `id = 5`.

Добавьте возможность удаления аккаунта пользователя, при этом должна уничтожаться вся переписка со всеми пользователями, так же при удалении пользователя он должен исчезать из списка контактов других пользователей.