

Static & Copy ctor

Creative

[OOP / lesson_2]

Разработать класс содержащий:

1. Минимум одно нестатическое поле и один нестатический метод
2. Динамический массив, создаваемый в конструкторе
3. Минимум одно статическое поле и один статический метод
4. Конструктор по умолчанию
5. Минимум один переопределенный конструктор
6. Копирующий конструктор
7. Переопределение оператора присваивания