

### Abstraction

[Greditor /

figure.h, figure.cpp,  
circle.h, circle.cpp,  
rectangle.h, rectangle.cpp,  
line.h, line.cpp,  
main.cpp

]

#### Abstract

Сделайте абстрактным в текущей версии редактора, что считаете необходимым.

При *наличии свободного времени* сделайте полноценный редактор:

#### Advanced Canvas

Реализуйте методы, позволяющие:

- очистить холст
- удалить фигуру из холста (по индексу)
- прочее

#### CLI

Реализуйте пользовательский интерфейс командной строки (*Command Line Interface*), позволяющий:

- создавать холст,
- удалять холст,
- отображать список холстов,
- менять (выбирать) холст,
- добавлять фигуры на выбранный холст,
- отображать список фигур из выбранного холста,
- удалять фигуру с холста,
- отображать рисунок, хранящийся в выбранном холсте.

Придется добавить изменение в разные классы и, возможно, создать ещё класс(ы)