

Polymorphism

[Greditor /

figure.h, figure.cpp,
circle.h, circle.cpp,
rectangle.h, rectangle.cpp,
line.h, line.cpp,
main.cpp

]

Draw Figure

Добавьте в класс `Figure` виртуальный метод `Draw()`. Переопределите виртуальный метод в классах `Rectangle`, `Line` и пр.

Canvas

Создайте класс `Canvas`, представляющий собой холст для рисования, со следующими полями:

- `figures_` - массив указателей на класс `Figure`.
- прочие необходимые свойства

Добавьте минимум два метода:

- `AddFigure(Figure*) { }` - добавляет фигуру в массив фигур
- `Draw() { }` - отображает на холсте все фигуры из массива фигур

Folk Art

Нарисуйте на холсте что-нибудь хорошее