

Inheritance

```
[Greditor /  
    figure.h, figure.cpp,  
    circle.h, circle.cpp,  
    rectangle.h, rectangle.cpp,  
    line.h, line.cpp,  
    main.cpp  
]
```

Figure

Создайте класс `Figure`, содержащий два поля:

- толщина контура `stroke_thickness`
- цвет контура `stroke_color`

Унаследуйте классы `Circle`, `Rectangle`, `Line` от класса `Figure`.

Filling

Создайте классы `CircleFill` и `RectangleFill`, унаследовав их от классов `Circle` и `Rectangle`, соответственно.

Классы должны помимо унаследованных полей, содержать поле, задающее цвет заливки `fill_color`.

Метод `draw()` для `CircleFill` и `RectangleFill` придется определить заново, т. к. код для рисования фигуры с заливкой отличается от фигуры без заливки.