

Least Squares Method

LSM #5 Solution

Напишите функцию `Solution()`, которая принимает диапазон значений начальной скорости и угла броска, в котором будет происходить поиск решения, а также количество разбиений этих диапазонов, которым будет определяться точность решения. Функция должна найти и вернуть такую комбинацию начальной скорости `v_s` и угла броска `a_s`, при которой значение функции невязки `S` принимает минимальное значение.

Сигнатура функции:

```
void Solution(double a_begin, double a_end, int a_N, double v_begin,  
              double v_end, int v_N, double* a_s, double* v_s  
);
```